3 días

Sede:
Rancho Diego

Día 1

Horario	Actividad	Notas
7:00 - 7:15 7:30 - 7:45	Bienvenida y registro	Recepción de campers, maletas y medicinas
7:45 - 8:00 8:00 - 8:15 8:15 - 8:30 8:30 - 8:45 8:45 - 9:00	Trayecto a Sede	Kines encargados del orden y respeto. Todos con cinturones de seguridad.
9:00 - 9:15	Instalación y tour por la sede	
9:15 - 9:30 9:30 - 9:45	Presentación de tribus	Cada camper pertenece ya a una de las 4 tribus. Kanes, Kauax, Ixes o Mulax.
9:45 - 10:00 10:00 - 10:15 10:15 - 10:30	Ice Breakers	Saludos de tribu, Canoas, Soy tu fan
10:30 - 10:45 10:45 - 11:00	Refrigerio	Tomar agua, comer snacks.
11:00 - 11:15 11:15 - 11:30 11:30 - 11:45	Estrella	Tribus se acomodan en fila india y el último tiene que correr por fuera de todas las tribus y arrastrarse por debajo de las piernas de su equipo para alcanzar el punto que esta en el centro
11:45 - 12:00 12:00 - 12:15 12:15 - 12:30	Dalila	Actividad con paracaidas y pelotas
12:30 - 12:45	Tomar agua y bloqueador	
12:45 - 13:00 13:00 - 13:15 13:15 - 13:30	Penales locos	Campers deben seguir serie de pasos para tirar a gol a la portería
13:30 - 13:45 13:45 - 14:00 14:00 - 14:15 14:15 - 14:30	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:30 - 14:45 14:45 - 15:00 15:00 - 15:15 15:15 - 15:30	Tiempo libre dirigido	Diferentes estaciones a lado de los kines: fútbol, pulseras, radio kin.
15:30 - 15:45 15:45 - 16:00 16:00 - 16:15	Mano Mano Pie	Coordina y cumple con cada paso en este recorrido
16:15 - 16:30 16:30 - 16:45 16:45 - 17:00 17:00 - 17:15	Cruzaders	Competencia por puntos donde un camper es el jinete y otro el caballo, en caballito deben intentar marcar a su contrincante con el scubbie que tiene pintura
17:15 - 17:30 17:30 - 17:45 17:45 - 18:00	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:00 - 18:15	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
18:15 - 18:30 18:30 - 18:45	Botes y pelotas	Juego de destreza donde se premia la limpieza y orden de los cuartos.
18:45 - 19:00 19:00 - 19:15 19:15 - 19:30	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:30 - 19:45	Lavarse los dientes e ir por linternas	
19:45 - 20:00 20:00 - 20:15 20:15 - 20:30	Frijol	Campers se esconden con un frijol en area delimitada y al ser encontrados por sus kines lo entregan. El que se quede con más frijoles gana.
20:30 - 20:45	Cazería de puntos	Tienen 15 minutos para encontrar puntos escondidos en las zonas permitidas
20:45 - 21:00 21:00 - 21:15 21:15 - 21:30 21:30 - 21:45 21:45 - 22:00	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.

Día 2

Horario	Actividad	Notas
7:30 - 7:45 7:45 - 8:00	Despertar con música	

8:00	-	8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15	-	8:30		
8:30	-	8:45		
8:45	-	9:00	Lavarse los dientes	
9:00	-	9:15	Momento de aventura:	Escalada y tiro con arco
9:15	-	9:30		
9:30	-	9:45		
9:45	-	10:00		
10:00	-	10:15		
10:15	-	10:30		
10:30	-	10:45		
10:45	-	11:00	Refrigerio y trajes de baño	Tomar agua, comer snacks. Cambio a trajes de baño para siguientes actividades.
11:00	-	11:15		
11:15	-	11:30	Rally de agua: diferentes estaciones, al agua pato, esponja humana, volley playero, etc.	
11:30	-	11:45		
11:45	-	12:00		
12:00	-	12:15		
12:15	-	12:30		
12:30	-	12:45		
12:45	-	13:00		
13:00	-	13:15	Cambiarse a ropa seca	
13:15	-	13:30	Tic tac toe	Hacer “gato” antes que el equipo contrincante.
13:30	-	13:45		
13:45	-	14:00	Lavarse las manos	
14:00	-	14:15	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
14:15	-	14:30		
14:30	-	14:45		
14:45	-	15:00	Lavarse los dientes	
15:00	-	15:15	Roba bandera	Robar la bandera de la tribu contraria sin que te quiten un liston de vida puesto en la cadera
15:15	-	15:30		
15:30	-	15:45		
15:45	-	16:00		
16:00	-	16:15	Loteria de canciones	Deposita la tarjeta con la canción correcta en el bote, y ser el más rápido en concluir la secuencia.
16:15	-	16:30		
16:30	-	16:45		
16:45	-	17:00	Toques	Traer el punto a tu tribu en tu turno. Cada camper es asignado una letra o numero y al ser nombrados deben correr a encontrar el punto y llevarlo hasta el punto de inicio
17:00	-	17:15		
17:15	-	17:30	Mega globo	Se les hacen preguntas mientras un globo con harina es inflado, una vez que contesten se pasa a la siguiente tribu. A quien se le reviente el globo pierde puntos.
17:30	-	17:45		
17:45	-	18:00		
18:00	-	18:15		
18:15	-	18:30	Baños	Un kin por cuarto encargado del orden, respeto y fomentar el no desperdicio de agua.
18:30	-	18:45		
18:45	-	19:00		
19:00	-	19:15	Inspección de cuartos	Realizada por el coordinador. Revisar cuarto, maletas.
19:15	-	19:30		
19:30	-	19:45	Cena	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
19:45	-	20:00		
20:00	-	20:15		
20:15	-	20:30	Lavarse los dientes	
20:30	-	20:45	Fogata	Fogata con canciones
20:45	-	21:00		
21:00	-	21:15		
21:15	-	21:30	Noche disco	Hora de bailar y desfogar energía
21:30	-	21:45		
21:45	-	22:00		
22:00	-	22:15		
22:15	-	22:30	Dormir	Un kin por cuarto encargado del orden y respeto.
22:30	-	22:45		

Día 3

Horario			Actividad	Notas
7:30	-	7:45	Despertar con música	
7:45	-	8:00		
8:00	-	8:15	Desayuno	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
8:15	-	8:30		
8:30	-	8:45		
8:45	-	9:00	Lavarse los dientes	

3 días

Sede:
Rancho Diego

9:00	-	9:15	Puzzle	Encuentra las piezas para comenzar a armar el rompecabezas. Logra ser la primera tribu en c
9:15	-	9:30		
9:30	-	9:45		
9:45	-	10:00	Piramide Kin	Logra encontrar los números Kincamperos y lanzarte en ellos. Al menos las primeras tres personas que toquen el número ganarán la ronda.
10:00	-	10:15		
10:15	-	10:30	Kin Corre Kin	Logra llegar al otro extremo de la cancha con todos tus paliacates.
10:30	-	10:45		
10:45	-	11:00	Refrigerio	Tomar agua, comer snacks. Cambio a trajes de baño para siguientes actividades.
11:00	-	11:15		
11:15	-	11:30	Bloqueador y sacar maletas	
11:30	-	11:45	Ghost Busters	Nadie se debe de dar cuenta quien tiene realmente el cascabel. Logra realizar el recorrido
11:45	-	12:00		
12:00	-	12:15	Zombie	Algunos se han convertido en Zombies. Logra escapar y capturar tu bandera para ganar la ronda
12:15	-	12:30		
12:30	-	12:45	Cierre del camp	Contador final de puntos y anuncio del ganador.
12:45	-	13:00		
13:00	-	13:15		
13:15	-	13:30	Lavarse las manos	
13:30	-	13:45	Comida	Un kin por mesa encargado del orden y fomentando que no se desperdicie la comida.
13:45	-	14:00		
14:00	-	14:15		
14:15	-	14:30	Subir a camiones	
14:30	-	14:45		
14:45	-	15:00	Trayecto al colegio	Kines encargados del orden y respeto. Todos con cinturones de seguridad.
15:00	-	15:15		
15:15	-	15:30		
15:30	-	15:45		
15:45	-	16:00		
16:00	-	16:15		
16:00	-	16:15		
16:15	-	16:30		
16:30	-	16:45		
16:45	-	17:00		
17:15	-	17:30		
17:30	-	17:45		
17:45	-	18:00	Entrega de campers	Entrega de campers a familias